Άť

TP 6 - Focométrie

Utilisation du matériel

- ♦ Banc d'optique de 2 m.
- Source lumineuse.
- Supports de lentilles et de diapositives.
- Ensemble de lentilles minces (convergentes et divergentes) et d'objets (disque perforé d'une lettre, papier calque avec flèche et miroir).
- ♦ Règle 50 cm.
- Viseur.

- Lavez-vous les mains au gel hydro-alcoolique avant de manipuler le matériel et portez correctement votre masque.
- Manipulez une lentille par la tranche pour éviter de la salir. Pour ne pas la rayer, replacez-là dans le porte lentille et non sur la table.
- Pour placer une lentille sur un support, placez le support à l'horizontale, insérez la lentille puis utilisez la bague métallique pour la coincer.
- Ne pas placer ses mains sur la lampe, elle chauffe : pour la déplacer, utiliser son support.
- Remettre en l'état avant de quitter la salle : support dans le porte support, lentilles dans le porte lentilles, lampe éteinte, etc...

Notions et contenus	Capacités exigibles
Optique	
Former une image.	Éclairer un objet de manière adaptée. Choisir une ou plusieurs lentilles en fonction des contraintes expérimentales, et choisir leur focale de façon raisonnée. Optimiser la qualité d'une image (alignement, limitation des aberrations, etc.). Estimer une valeur approchée d'une distance focale.
Longueurs sur banc d'optique.	Mettre en œuvre une mesure de longueur par déplacement d'un viseur entre deux positions.
Variable aléatoire.	Utiliser les fonctions de base des bibliothèques <i>random</i> et/ou <i>numpy</i> (leurs spécifications étant fournies) pour réaliser des tirages d'une variable aléatoire. Utiliser la fonction <i>hist</i> de la bibliothèque <i>matplotlib.pyplot</i> (sa spécification étant fournie) pour représenter les résultats d'un ensemble de tirages d'une variable aléatoire. Déterminer la moyenne et l'écart-type d'un ensemble de tirages d'une variable aléatoire.
Comparaison de deux valeurs ; écart normalisé.	Comparer deux valeurs dont les incertitudes-types sont connues à l'aide de leur écart normalisé. Analyser les causes d'une éventuelle incompatibilité entre le résultat d'une mesure et le résultat attendu par une modélisation.

Le but de ce TP est de mesurer précisément la distance focale d'une lentille divergente à l'aide d'un viseur et de comparer son résultat aux données du constructeur.

1 Étude d'un viseur

Regardez à travers un viseur. Quel est l'impact de la molette de réglage de l'objectif et de l'oculaire sur ce que vous voyez ? Comparer la profondeur de champ du viseur à la plage d'accommodation de votre œil. Vérifiez ainsi que la lunette permet de réduire la zone dans laquelle une objet sera vu nette par votre œil.

Peut-on voir une image réelle avec un viseur? une image virtuelle? En déduire l'intérêt du viseur par rapport à un écran. Décrivez la composition d'un viseur. En quoi est-il différent d'une lunette?

2 Distance focale d'une lentille divergente

Proposer et mettre en place un protocole pour déterminer la distance focale d'une lentille divergente à l'aide d'un viseur. Il conviendra de faire plusieurs mesures pour diminuer la variabilité de votre processus de mesure.

Utilisez le notebook Jupyter en ligne pour estimer l'écart normalisé de votre série de mesures et suivez les instructions proposées.

Maxime PERRIER

l'objet observé et votre œil au repos.

Faire un schéma optique de votre montage comportant le viseur, la lentille dont on cherche à mesurer la distance focale,

Exprimer le résultat de votre mesure de distance focale d'une lentille convergente incluant l'incertitude-type obtenue par la méthode de la relation de conjugaison (notebook Jupyter). Écrire un code permettant de "comparer quantitativement" (i.e. calculer l'écart normalisé) chacune des valeurs obtenues lors de votre mesure avec la valeur moyenne de f' et avec la valeur donné par le constructeur. Que dire de vos mesures par rapport à la donnée constructeur?

Une fois les autres questions terminées, exprimez la profondeur de champ résultant de la plage d'accommodation de l'oeil à travers un oculaire de courte focale. En déduire que la profondeur de champ à travers un viseur est réduite par rapport à la plage d'accommodation de l'œil.

Note: